TELENET
JAPAN

1

日本テレネット

このたびは「アルバトロス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この説明書をよくお読みになりまして、十分お楽しみください。

もくじ

(1) ロード方法

ディスク版の場合

操作手順

本体、ディスクドライブ、ディスプレイの接続を確認し、ドライブとディスプレイの電源を入れて下さい。次にNo.1のディスケットをディスクドライブ1に入れて本体の電源を入れて下さい。以下はキー操作のページを参照して下さい。

テープ版の場合

1 〈PC-8801/PC-8801MKII/PC-8801MKIISR〉

キー操作 LOAD "CAS:" ↵

操作手順

1) 本体、ディスプレイ、データレコーダが接続されているのを確認し、ディスプレイ、データレコーダ、本体の順に電源を入れて下さい。
2) カセットテープをデータレコーダにセットして下さい。
3) 画面にHow many files(0〜15)?と出たら↵キーを押して下さい。
4) OKと表示された後 キー操作 の通りLOAD "CAS:" ↵ と続けて押して下さい。
5) データレコーダのPLAY(再生)ボタンを押して下さい。
6) ロードが完了し画面にOKと出たら"RUN" ↵ と押します。
7) 再びロードを始め、完了すると自動的にゲームがスタートします。
8) 画面の指示にしたがってキーを操作して下さい。

2 〈FM-7/FM-NEW7/FM-77〉

キー操作 PF6 (ready表示の後) PF3

操作手順

1) 機械の接続を確認し、ディスプレイ、データレコーダ、本体の順に電源を入れて下さい。
2) カセットテープをデータレコーダにセットして下さい。
3) ファンクションキー PF6 を押します。
4) 画面にLOAD Searchingと表示されたらデータレコーダのPLAY(再生)ボタンを押して下さい。
5) しばらくして画面にReadyと表示されたら、ファンクションキーの PF3 を押して下さい。ロードが完了するとゲームがスタートします。
6) 画面の指示にしたがってキーを操作して下さい。

3 〈X-1シリーズ〉

キー操作 **キー操作はありません**

操作手順

1) 本体の電源を一度切って、再び電源を入れて下さい。
2) カセットの扉が開きますので、カセットテープをセットして閉めると自動的にロードし、完了するとゲームが始まります。
3) 画面の指示にしたがってキーを操作して下さい。

4 〈PC-6001MKII/PC-6001MKIISR/PC-6601/PC-6601SR〉

※PC-6601/PC-6601SRは本体後部にあるドライブスイッチを0に合わせて下さい。

キー操作 [5] [RETURN]
MON [RETURN]
RØ [RETURN]

(PC-6601SR使用の方のみ[5]キーを押す前にファンクションキー[f4]を押して下さい。)

操作手順

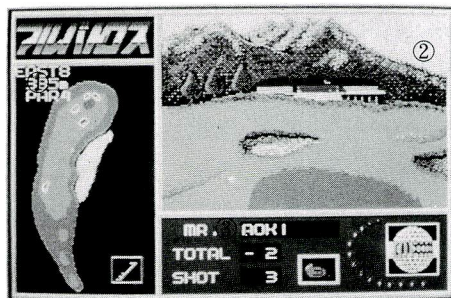
1) 機械の接続を確認し、ディスプレイ、データレコーダ、本体の順に電源を入れて下さい。
2) ベーシックは「5」を押して下さい。
3) How many pagesと出たら[RETURN]を押して下さい。
4) データレコーダにカセットテープをセットして下さい。
5) 次に[M][O][N] RET [RETURN]
[R] [Ø] RE [RETURN]
6) データレコーダのPLAY(再生ボタン)を押して下さい。自動的にゲームがスタートします。
7) 画面の指示にしたがってキーを操作して下さい。

5 〈MSX〉

キー操作 CLOAD [RETURN]
RUN [RETURN]

操作手順

1) 機械の接続を確認し、ディスプレイ、データレコーダ、本体の順に電源を入れて下さい。
2) カセットテープをデータレコーダにセットし、PLAY(再生)ボタンを押して下さい。
3) 次にCLOAD [RETURN] と押しRUN [RETURN] と押して下さい。自動的にゲームが始まります。
4) 画面の指示にしたがってキーを操作して下さい。

(2) 画面構成

①マップウィンドウ

　コースの全体図。バンカーの位置や風向きなどが表示されます。

②スクロールウィンドウ

　ボールを追ってこの部分全体がスクロールします。

③スコアテーブル

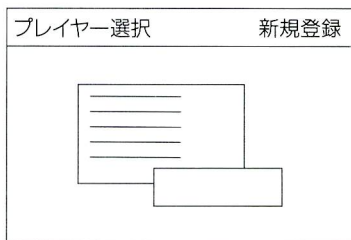
　スコアに関する情報が表示されます。

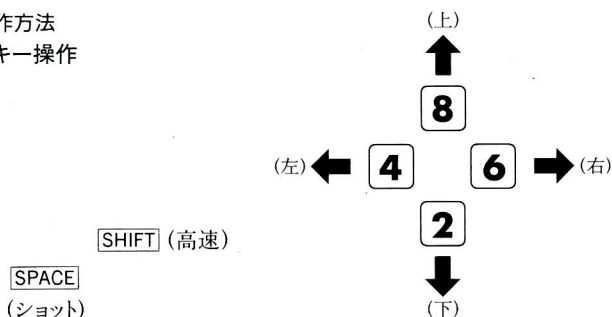
④ショットウィンドウ

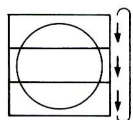
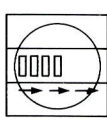
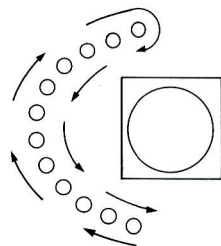
　ボールのインパクト位置及びクラブが表示されます。

(3) キー操作

a.遊び方

1) 前述の通り本体の電源をONにし、No.1のディスケットをドライブ1に入れて下さい。オープニングが始まりますがスペースバー入力で次の画面へ移行します。
2) プレーヤーセレクト画面が表示されます。初めてゲームをする方は、会員の欄に名前を登録するために、カーソルキー(⇨)を押して新規登録モードに入ります。

3) 新規登録モードにおいては、カーソルにしたがって名前をアルファベットで入力して下さい(10文字まで)。次に登録位置を指定します。カーソルキー(⇧⇩)で選んで名前の入力が修了したら、⏎を押すことによって登録できます。
4) 登録が修了したらカーソルキー(⇦)でプレイヤー選択モードに移行します。カーソルキー(⇩、⇧)でプレイヤーを選び⏎を押して承認します。同時に3人まで選ぶことができます。選んだ順にプレイヤー1、2、3となります。3人選んだ場合のみ、自動的に次の画面に移行しますが、そうでない時はF･5を押します。
5) コース選択のメッセージが表示されます。初級コースでプレイされる方はそのまま⏎を入力・中級コース・上級コースの場合はそれぞれNo.2、No.3のディスクをドライブ1に差し換えて⏎キーを押して下さい。
   ※中級・上級コースでプレイされる場合
   18ホールを修了した時点でNo.1のディスクに差し換えて⏎キーを押して下さい。

操作方法
b.キー操作

1) まず最初にクラブの選択(2⟷8)および打球の方向(4⟷6)を決めます。※1
2) 次に、打点の位置を決めます。最初のスペースキーで打点のｙ位置(ボールの上の部分、中心部分、下の部分)を次のスペースキーでｘ位置(ボールの左の部分、中心部分、右の部分)を決定します。※2、※3
3) 最後に打球の強さを決めます。LED表示されたパワーメーターの強さをスペースバーで指定します。3回までにショットしなければ、自動的にショットしてしまいます。

※1 このときSHIFTキーを併用すれば高速で選択することができます。
※2 もし、このモードに入ってしまっても、スペースキーを押さないで、方向キー(2 4 6 8)を押せば1)へ戻れます。
※3 打点を調節することにより、フック・スライス・トップスピン・バックスピン等を打ち分けることができます。

スペースキー3回叩くことにより、打点のｙ位置→ｘ位置→打球の強さの順に決定します。

注1) PC-6001MKII／6601／SR
MSX　　の場合
下線部分の2、4、6、8がそれぞれ⇩⇦⇨⇧に対応します。
注2) ジョイスティックは対応していません。

（4）ルールの説明

アルバトロス・カントリー・クラブ（ACC）の会員は10名まで登録可能で、1〜3名が1パーティとしてゲームに参加できます。
このゲームはストロークプレイ専用なので、18ホール終了ごとの打数の合計を競います。※1

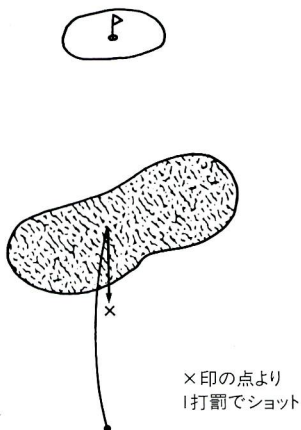
※1 この場合、スコアテーブルに名前の表示されている人がプレイとなります。

バンカー・ウォーターハザード処理

1.バンカー処理

1） ステータスウィンドウに“BUNKER”の表示
2） クラブは自動的にサンドウェッジに設定、ただしプレーヤーは変更可能

2.ウォーターハザード処理

1） ステータスウィンドウに“WATER HAZARD”の表示
2） 球が最後にウォーター・ハザードの区域の限界を横切った地点とホールとを結んだ線上に球を自動的に設定。
3） 1打付加して指定された位置よりショット。

3.OB処理

1) ステータスウィンドウに“OB”の表示
2) ショットした地点に玉を戻す
3) 2打付加して再ショット

ハンデ計算・スコア表示

1.各プレイヤーのハンディ・キャップ

アメリカン・システム※に準じているので、18ホール通してプレイしなければ計算の対象とはならない。

アルバトロスのハンデの計算方法

ハンディ＝(過去5回のトータル打数−72×5)×$\frac{0.96}{5}$

〔端数は切り上げ〕

初期状態として、過去5回のスコアはハンディ・キャップ40としてあります。

※アメリカン・システム

この方法は5回〜10回(アルバトロスゴルフトーナメントでは5回)、18ホールをプレイしたスコアから平均打数を出して、そこからパーを引いた数字を10倍したものに0.96を乗じたものをハンディ・キャップとする計算方法

2.スコア表示(スコア・テーブル内)

ホールごとの結果を簡略的に表現するために以下の記号を用いる。カップイン後に下記のいずれかのキャラクタが効果音とともに3回点滅する。

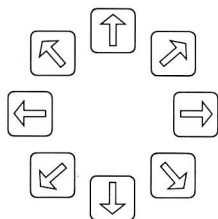
アルバトロス	☆(Star)
イーグル・ホールインワン	◎
バーディ	○
パー	—
ボギー	△
ダブル・ボギー以上	×

その他

1.風向・風速表示

風向北東
風速2m/sの場合

2.グリーンの傾斜

グリーンの傾斜は下記の8方向で表示

3.プレイヤー処理

●原則としてホールからの距離が遠い順にショットする。

●グリーンにボールが乗った場合は、カップインするまでその人がプレイできる。

●ティーショットの場合、最初のホールは、プレイヤー番号順にショットするが、次のホールからは前ホールでのスコアの良い順にショットする。

4.ステータス・ウィンドウ

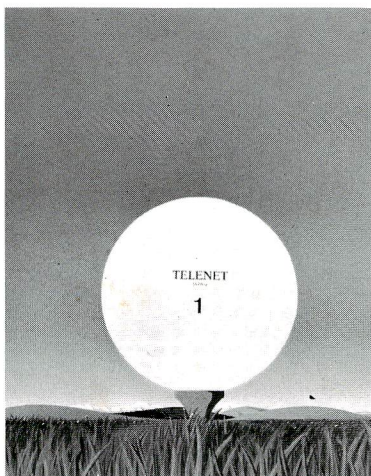
ボールの静止点の状態は次のメッセージで確認されます。

1-1.BUNKER
　2.WATER HAZARD
　3.ROUGH
　4.OB
　5.FAIRWAY
　6.ON GREEN

ホールの成績は次のメッセージで表わされます。

2-1.ALBATROSS
　2.HOLE IN ONE
　3.EAGLE
　4.BIRDIE
　5.PAR
　6.BOGGY
　7.DOUBLE BOGGY
　8.なし(TRIPLE BOGGY～)

5.ボール標準飛距離(平均)

1W	ドライバー	220m
3W	スプーン	190m
4W	バッフィ	180m
1I	ロングアイアン	200m
3I		170m
4I	ミドルアイアン	160m
5I		150m
6I		140m
7I	ショートアイアン	130m
8I		120m
9I		110m
PW	ピッチング・ウェッジ	100m
SW	サンド・ウェッジ	50m
PT	パター	

制作・発売元 株式会社 日本テレネット
〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号・207号